KID SCRABBLE kit

A la conquête des mots
Explorez le Scrabble pas à pas

FÉDÉRATION ROYALE BELGE DE SCRABBLE

©2024 - Commission des Jeunes

N°1

Décembre 2024

Il y a quelques décennies, Criss le Pacha (alias Pascal Reisch) et la commission des jeunes de l'époque avaient créé une rubrique 'Kid Scrabble' dans le Scrabbleur et cette rubrique s'adressait principalement aux jeunes. Elle leur proposait des listes de mots, des conseils, des parties à jouer et mettait en lumière leurs derniers résultats.

La commission des jeunes actuelle, aidée par la commission d'information et de promotion, a décidé de proposer quatre fois par ans le Scrabble Kid – Kit. Ce petit opuscule trimestriel s'adresse principalement aux jeunes et aux scrabbleurs débutants et reprend les ingrédients qui constituaient le sel de l'ancien Kid Scrabble.

Nous espérons qu'il vous plaira. Si vous désirez apporter votre aide à l'équipe constituée par Sylvie Stellamans, Pascal Reisch, Marc Noël, Bernard Minet et Luc Thomas, n'hésitez pas à vous manifester. Un grand merci à Marc Dauvin pour le logo.

Luc Thomas

Membre de la Commission d'Information et de Promotion de la Fédération Royale Belge de Scrabble

E D I T O

SUIVEZ-NOUS SUR Facebook

Toute reproduction ou diffusion même partielle est interdite sans l'accord de la commission des jeunes de la fédération belge de Scrabble. SCRABBLE ® est une marque déposée par J.W.Spear & Sons PLC, Enfield, Angleterre.

Le Comité de Rédaction, les collaborateurs et correspondants de la revue sont bénévoles.

Copyright © 2024—Commission des jeunes

Sommaire

DECOUVERTE DE LA LANGUE

Explorez les trésors de la langue française, son histoire et ses curiosités.

4 Quels mots sont admis au Scrabble ?

DECOUVERTE DE LA LANGUE

Découvrez les stratégies et astuces pour composer les mots les plus percutants. Apprenez à tirer profit des lettres difficiles et à exploiter le potentiel des mots les plus courants. Découvrez les bases de ce jeu.

5 Les lettres

5 La grille

6 Le repérage des mots

7 Apprenons à composer les mots

8 Le premier coup

JEUX

Des jeux et des exercices à partager avec vos proches pour des moments de complicité autour des mots.

11 La chenille

12 Les escalettres

13 Les anacroisés

14 Les anagrammes (le corps humain)

20 Solutions des jeux et exercices

COURRIER DES LECTEURS

Exprimez-vous ! Partagez vos expériences, vos questions et vos idées.

11 Le courrier

ACTUALITES

Restez à l'affût des compétitions, événements, des résultats et nouveautés dans l'univers du Scrabble.

15 Résultats des jeunes

UN JEUNE A L'HONNEUR

Rencontrez des champions de votre âge et inspirez-vous de leur parcours et de leurs conseils.

17 Le portrait de Florentin Minet

CALENDRIER

Prochains rendez-vous à ne pas manquer

18 Agenda

LE PRO

Un de nos champions partage avec vous un conseil, une astuce ou une anecdote.

18 Christian Pierre

CONCOURS DES ECOLES

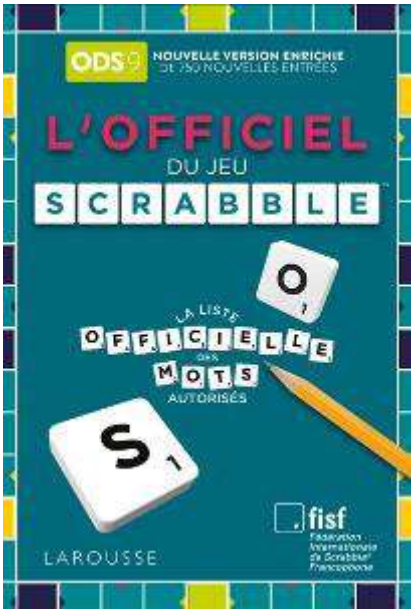
Page consacrée à la 23ème édition du concours des écoles

19 Informations et actualités sur le concours

Quels mots sont admis au Scrabble ?

Les noms communs : CHIEN, TABLETTE, MACARONI, PENALTY…

Notons que certains noms qui étaient composés dans le passé peuvent désormais s'écrire en un mot : WEEKEND, HOLDUP, SIDECAR…



Les adverbes : ASSEZ, TROP, VRAIMENT, PARTOUT…
Certaines locutions : (in) EXTREMIS, (de) VISU…
Les adjectifs : JOLI(E), TRENTE, ADORABLE…
Les verbes : CHANTER, KIF(F)ER, VOULOIR, DIRE

A noter que les formes verbales sont acceptées :

CHANTONS, CHANTERAI, CHANTAIT, CHANTAMES…

Les interjections : HEP, OUFTI, BIM
Les pronoms : JE, CHACUN, LAQUELLE

Ne sont pas admis :

Les noms propres : ~~ROME~~, ~~MELISSA~~, ~~CHARLIE~~, ~~NAMUR~~

Attention certains noms propres sont aussi des noms communs et à ce titre sont valables :

PARIS (des paris sportifs), JULES (mon jules = mon petit ami), MILAN (rapace)…

Certaines abréviations sont valables au scrabble sauf les sigles qui ne sont pas admis à l'exception des acronymes.

OPHTALMO, CINE, TELE, MYTHO, DEJ (= déjeuner) sont valables au scrabble

Les sigles (qui sont des abréviations particulières composées des initiales des mots) ne sont pas valables : ~~OK~~, ~~TV~~ (alors que TEVE est valable), ~~PV~~ (alors que PEVE est valable), ~~PIB~~…

Les acronymes (sigles particuliers qui se prononcent comme des mots normaux) comme OVNI (objet volant non identifié), LASER, LED sont valables.

On peut vérifier si un mot est valable dans la 9ème édition de l'Officiel du Scrabble (environ 30 euros) ou bien en téléchargeant une application dédiée sur votre smartphone. De nombreux programmes existent et libre à vous d'utiliser celui qui vous correspond le mieux. Des sites internet et des chaines « youtube » peuvent également vous fournir une aide dans votre apprentissage individuel.

L'ODS reprend tous les mots admis au scrabble et est l'**outil de référence** pour ce jeu. (Attention, ce n'est pas parce qu'un mot existe dans votre dictionnaire qu'il est valide au scrabble et par contre certains mots sont présent dans l'ODS et absent de votre dictionnaire. Exemple: WU et EWE).

Dans les exercices, les mots proposés, ainsi que leur solution, sont des mots existants. Par exemple, COURLIS désigne un petit échassier au long bec. N'hésite donc pas à consulter ton dictionnaire pour découvrir la signification des mots dont tu ignores la définition.

Les lettres

Le sac contient au total 102 jetons ou tuiles. Chaque tuile représente une des 26 lettres de l'alphabet ou un joker (lettre blanche) ainsi que sa valeur dans le coin inférieur droit.

Répartitions des lettres :

Qté	Lettre	Valeur
9	A	1
2	B	3
2	C	3
3	D	2
15	E	1
2	F	4

Qté	Lettre	Valeur
2	G	2
2	H	4
8	I	1
1	J	8
1	K	10
5	L	1

Qté	Lettre	Valeur
3	M	2
6	N	1
6	O	1
2	P	3
1	Q	8
6	R	1

Qté	Lettre	Valeur
6	S	1
6	T	1
6	U	1
2	V	4
1	W	10
1	X	10

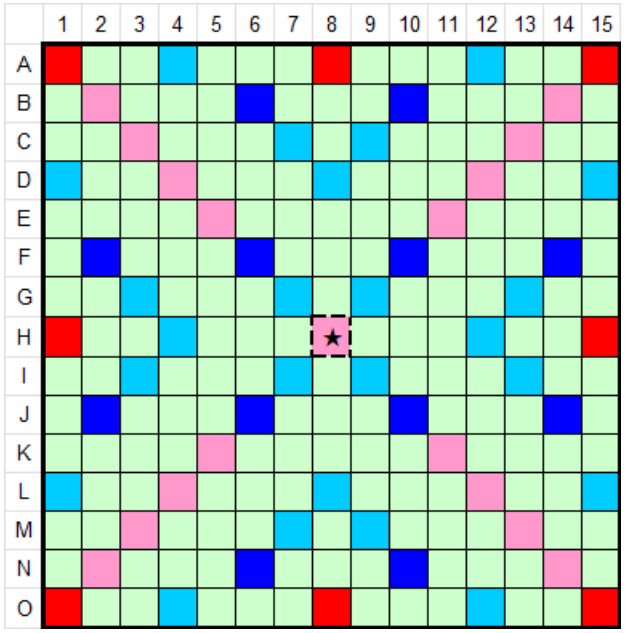
Qté	Lettre	Valeur
1	Y	10
1	Z	10
2	?	0

Les lettres dont la valeur est de 2, 3 ou 4 points sont appelées lettres « semi-chères »

Les lettres de 8 et 10 points constituent le groupe des « lettres chères »

Le plateau et le repérage de la grille

Un plateau de scrabble est constitué d'une grille de 15x15 cases. Les colonnes sont numérotées de 1 à 15 et les lignes sont identifiées par une lettre de A à O. Une case est identifiée par la lettre de la ligne et le numéro de la colonne.



LES CASES BONUS

Double la valeur de la lettre

Triple la valeur de la lettre

Double la valeur du mot

Triple la valeur du mot

L'étoile sur la case centrale indique que le premier mot doit passer par cette case horizontalement. Cette case étant rose, la valeur du mot sera doublée.

Le repérage des mots

Pour localiser un mot, il suffit simplement d'indiquer le mot accompagné d'une référence alphanumérique qui correspond à la première lettre du mot.

Si le mot est horizontal, on commence par la lettre suivi du chiffre. (Ex: A6 pour INCAS)

Si le mot est vertical, on commence par le chiffre et on termine par la lettre. (15A pour PERSES)

Complétez le tableau avec chaque mot présent sur la grille et sa localisation

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A	■			■		I	N	C	A	S		■			P
B		■		M		■		E		■				■	E
C			■	O			■	L	■				■		R
D	■			N		A	Z	T	E	Q	U	E	S		S
E				G	■			E			■	T			E
F		■		O		M		S		■	G	R	E	C	S
G			■	L		A	■		V			U	■		
H	C			E	G	Y	P	T	I	E	N	S			■
I	H	U	N	S		A	■		K			Q	■		
J	I	■				S			I	■		U		■	
K	N				■				N		■	E			
L	O			■				■	G			S			■
M	I		■				■		S				■		
N	S	■				■				■				■	
O	■			■				■				■			■

	MOT	PLACE
1	AZTEQUES	
2	CELTES	
3	CHINOIS	
4	EGYPTIENS	
5	ETRUSQUES	
6	GRECS	
7	HUNS	
8	INCAS	A6
9	MAYAS	
10	MONGOLES	
11	PERSES	15A
12	VIKINGS	

Civilisations et peuples du monde

Apprenons à composer les mots

L'ami du Q est le U

À l'exception de COQ et CINQ, et de quelques mots connus des champions, le Q est toujours accompagné du U.

Il existe des mots connus qui contiennent Z

RI**Z** NE**Z** GA**Z** **Z**EBU …

Mais le Z est le plus souvent associé au E pour former un verbe à la 2ème personne du pluriel

CHANT**EZ** MANGI**EZ** AIMER**EZ** ….

Le H est souvent accolé à T, P et surtout C: **TH**EME **TH**EATRE S**PH**ERE ELE**PH**ANT **CH**IEN **CH**APEAU MOU**CH**E …

Pensons à regrouper les consonnes doubles:

GRI**FF**E MALE**TT**E PE**LL**E TE**RR**E RE**NN**E TRE**SS**E

….

Regroupons certaines consonnes

MP	LA**MP**E	SI**MP**LE
MB	SO**MB**RE	TI**MB**RE
GN	LI**GN**E RE**GN**E	MONTA**GN**E ……..

N'oublions pas de former les sons

ON	B**ON**	BL**ON**D	GARC**ON**
IN	LAP**IN**	**IN**SECTE	
IEN	B**IEN**	CH**IEN**	
EUR, EUSE	FL**EUR**	ACT**EUR**	
AN EN	**EN**F**AN**T	PL**AN**	

Il est souvent conseillé de commencer par former une finale

Si le tirage comprend un S ou un X , pense aux pluriels

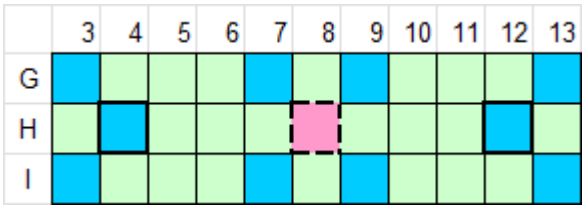
Avec le tirage P A A D R U E, place EAU en fin de mot, tu trouveras DRAPEAU

Avec le tirage X U E H U R E, place EUX en fin de mot pour former HEUREUX

C'est particulièrement vrai pour les finales verbales

Si dans le tirage, tu as	NSO tu penses à	ONS	pour former par exemple	PARLONS
	Z E	EZ		CRIEZ
	ARE	ERA		JOUERA
	TNE	ENT		LISENT

Le premier coup (1/4)



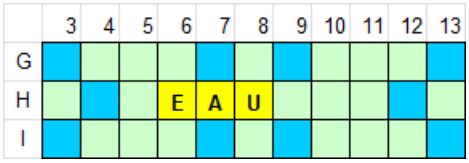
Règles principale:

- On joue horizontalement
- On joue en ligne H
- On passe par la case centrale H8 (étoile)

On essaie de placer une lettre chère sur une case bleue H4 ou H12

Calcul des points

1er exemple:

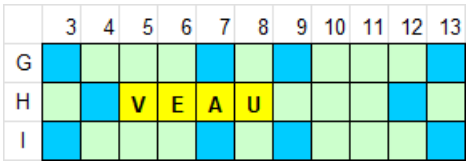


E	A	U										
1	1	1		1 + 1 + 1 = 3							3 X 2 = 6	

Ton billet

													N°
			E	A	U								
													6

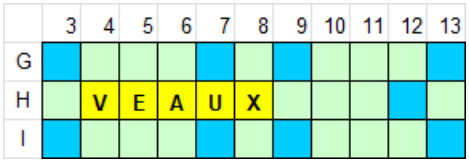
2ème exemple:



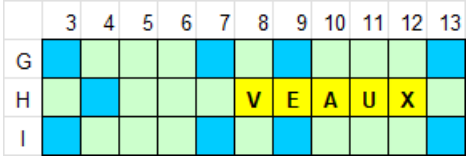
V	E	A	U										
4	1	1	1		4 + 1 + 1 + 1 = 7								7 X 2 = 14

													N°
			V	E	A	U							
													14

3ème exemple:



V	E	A	U	X									
4 X 2 = 8													
8	1	1	1	#		somme = 21							21 X 2 = 42



V	E	A	U	X									
				10 X 2 = 20									
4	1	1	1	#		somme = 27							27 X 2 = 54

La lettre qui rapporte le plus de points est le X

C'est donc le X que tu devais placer sur une case bleue pour doubler sa valeur

													N°
			V	E	A	U	X						
													54

Le premier coup (2/4)

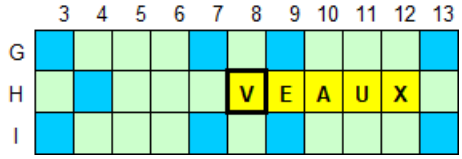
4ème exemple:

Un joker vaut 0 point, mais il est important, car il permet de remplacer n'importe quelle lettre.

Ansi , si tu as: X U A E ☐

tu peux jouer, par exemple, BEAUX, PEAUX, VEAUX, EMAUX, ETAUX, …

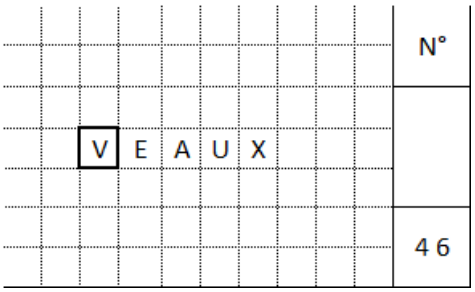
Quand tu seras plus habitué, on te demandera d'entourer ton joker!



V E A U X

10 X 2 = 20

0 1 1 1 # somme = 23 23 X 2 = 46

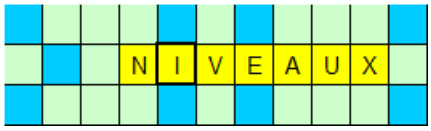


5ème exemple:

Quand tu places toutes tes lettres, tu as droit à une prime de 50 points

X U A E V ☐ N

Si tu remplaces le joker par un I, tu peux former NIVEAUX



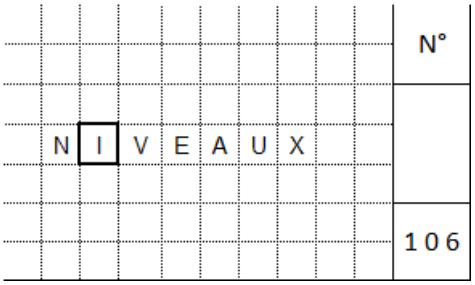
N I V E A U X

10 X 2 = 20

1 0 4 1 1 1 20 Somme = 28

28 X 2 = 56

C'est un scrabble Prime de 50 56 + 50 = 106



Les 2 façons de gagner beaucoup de points

Placer toutes ses lettres pour avoir une prime de 50 points

Poser les lettres qui rapportent le plus de points sur les cases de couleur

☐	Lettre compte double	☐	Mot compte double
☐	Lettre compte triple	☐	Mot compte triple

Conseil important

N'invente pas de mots que tu ne connais pas

Tous les mots que tu peux trouver sont des mots que tu dois connaître.

Le premier coup (3/4)

1 Tu es en grande forme aujourd'hui! Au premier coup, tu as trouvé plusieurs solutions intéressantes. Laquelle vas-tu choisir? Place-la dans ligne H à la meilleure place. Indique le nombre de points obtenus dans la case grise.

				H4 H8 H12	
LOUPE	LOUVE	POULE	MOULE		
VERBE	BREVE	VERTE	BERGE		
JOUEZ	JOUET	JUGEZ	GOUTEZ		
CHARME	MACHER	CRACHE	CACHER		
PREVUE	VERRUE	PREUVE	REVEUR		
PRIVEE	PIEUVRE	PREVU	VIPERE		

2 Tu as trouvé une jolie solution. Il te reste du temps pour trouver un scrabble (placer tes 7 lettres) et empocher la prime de 50 points. Il faut toujours bien chercher car il existe des mots dont la construction est particulière, mais certains tirages doivent te faire davantage penser à un scrabble: il y a un bon mélange de consonnes et de voyelles, les lettres se marient bien entre elles,

comme QU CH PH MP BR OU EAU ONS EZ …

Sans même chercher la solution, coche parmi les 10 tirages suivants, les 6 qui te font penser qu'il y a peut-être un scrabble.

UUPGTRV	☐	AEINTTR	☐	SNOPRLA	☐	TYKPLOO	☐	MMGGEUP	☐
EAURPDA	☐	ZUIVTLB	☐	CHNUOOB	☐	SERINAV	☐	THCNEZA	☐

3 Il n'y a pas de scrabble, mais tu peux trouver un mot de 6 lettres. * forme verbale conjuguée

MNISAQO		CWEVREH		MMMDEAA	
*PBPMOEZ		VJABNOM		JUEHOPQ	

4 Cette fois, il y a un scrabble. Tu as trouvé un mot de 6 lettres, mais tu peux faire mieux.

Pense à bien associer les "amis". Forme les finales. * forme verbale conjuguée

SALADE M		APACHE U		*ZEBRES A	
FERAIS S		MACHER B		COURTE D	
VITREE G		OFFICE R		PLANTE Y	

Le premier coup (4/4)

5 Plus compliqué: quelle est la meilleure solution au premier coup avec les tirages suivants:

ALOPLUE		JTTPERE		EEOPTXZ	
AEEMNRT		CEHLNOW		AAEGIMR	
EGJOPRU		DEILPUX		EGIQSUZ	

Le courrier des lecteurs

La rubrique des lecteurs est actuellement vide dans ce premier numéro de "Scrabble Kid", car c'est notre toute première parution ! En tant que magazine tout frais, nous attendons avec impatience vos précieuses contributions et vos réactions pour les prochains numéros. Nous avons hâte de lire vos histoires, vos questions, et vos idées pour rendre "Scrabble Kid" encore plus captivant et interactif à l'avenir. Alors, n'hésitez pas à nous écrire et à faire partie de cette belle aventure !

Vous avez une question, un commentaire ou une suggestion, envoyez nous un message à l'adresse:

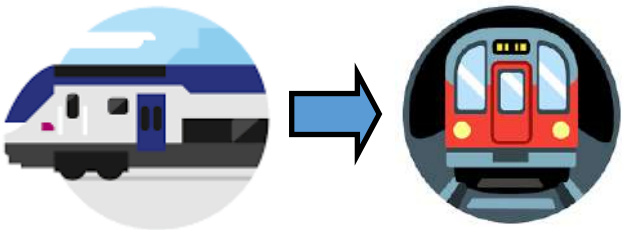
scrabble-kid@frbs.be

Les jeux

	T	R	A	I	N
- R + P					
- A + O					
- I + S					
- N + E					
- P + V					
- S + L					
- L + R					
- V + M	M	E	T	R	O

1 LA CHENILLE

A partir du premier mot, tu dois à chaque fois retrouver un autre mot en utilisant l'indication qui précède chaque ligne.



Les jeux

Il existe plusieurs solutions mais il faut choisir celle avec la lettre imposée

LES ESCALETTRES

Ce jeu, présenté sous forme d'escalier, consiste à descendre chaque marche en ajoutant une lettre pour former progressivement des mots de plus en plus longs.

1

E	N					
+A						
+G			G			
+U						
+M						
+R						

2

C	O	U					
+ R							
+ E					R		
+ B							
+ L			U				
+ I							

3

T	O	N					
+ P							
+ I			I				
+ O		P					
+ R			R				
+ S			T				

4

A	I	E					
+ L	L						
+ N				E			
+ R			I				
+ M	M						
+ T							

5

E	R	E					
+ M							
+ F							
+ R							
+ I							
+ A							

6

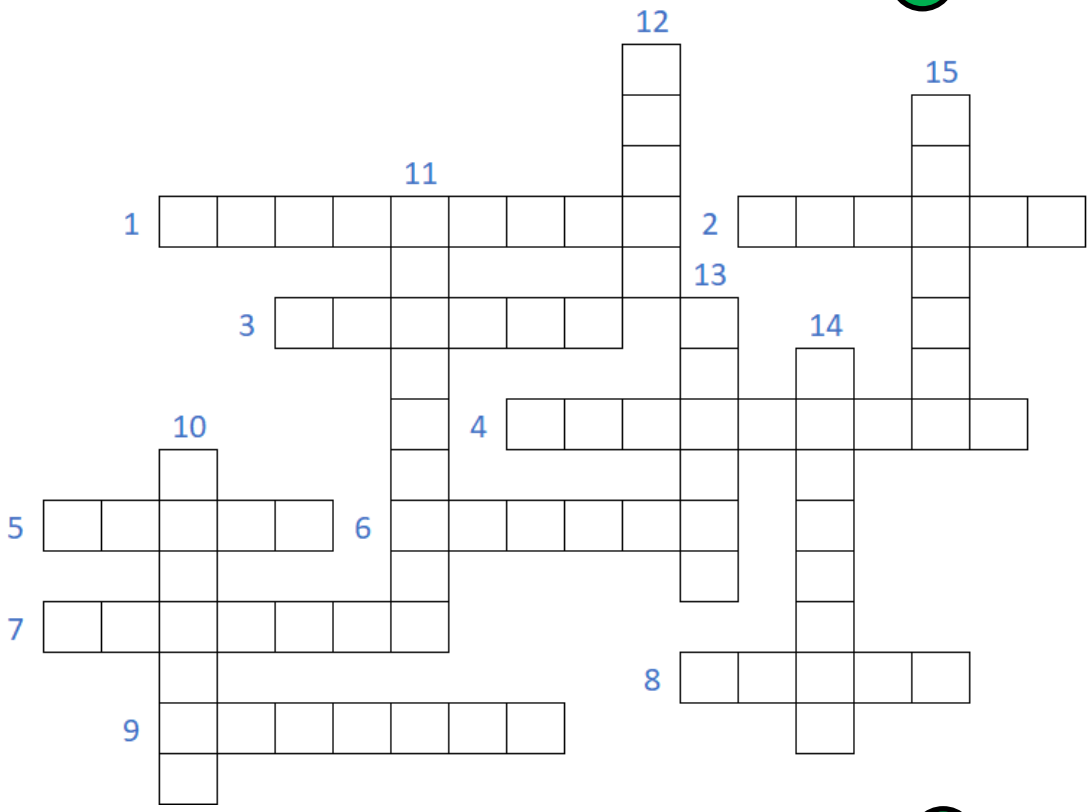
I	L	E					
+ C			E				
+ B							
+ R				B			
+ A	B						
+ O							

7

E	V	E					
+ R							
+ I		V					
+ F					R		
+ R							
+ I							

Les jeux

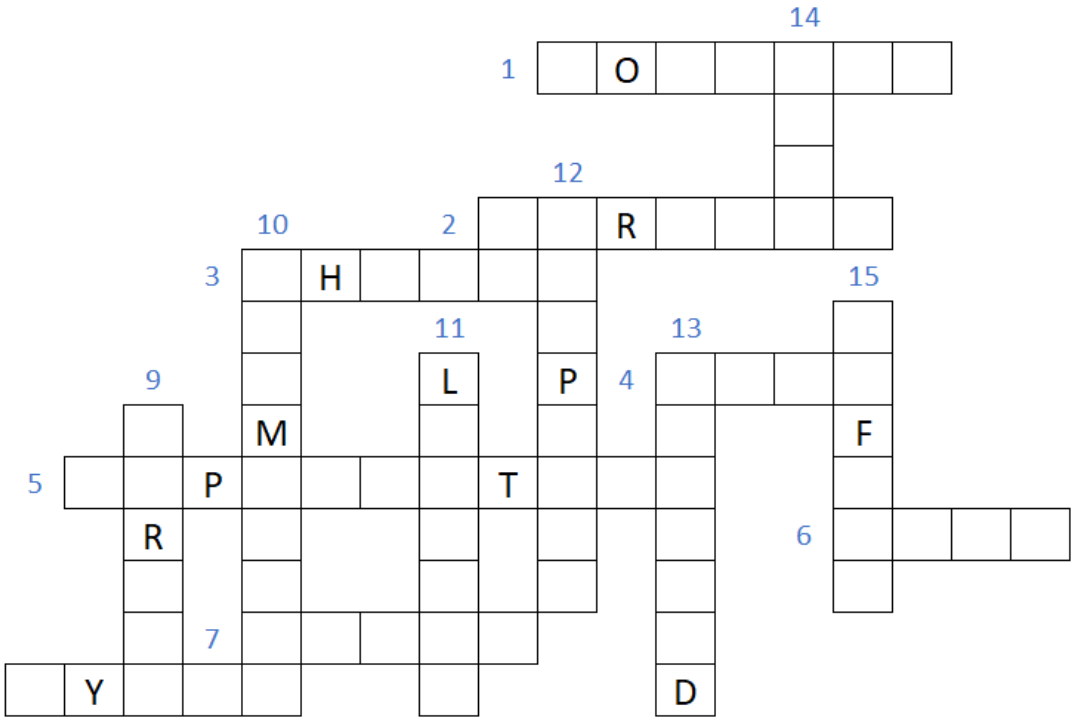
ANACROISES SUR LES FRUITS ET LEGUMES 1



1. ABEFIMORS
2. CINOTR
3. AAEPTT
4. CEEGORTTU
5. CXOUH
6. AAANNS
7. ACEORTT
8. ELMNO
9. ABCIORT
10. AEIOPRU
11. ABEEERTTV
12. AENTV
13. CEEIRS
14. EEILLLNT
15. ACHIORT

ANACROISES SUR LES ANIMAUX SAUVAGES 2

1. EGILLOR
2. EENPRST
3. AACCHL
4. UNGO
5. AEHIMOOPPPT
6. LNXY
7. BEERZ
8. EEHNY
09. AEFGIR
10. ACEHIMNPZ
11. ADELOPR
12. AEEHLNPT
13. ADEGPRU
14. ILNO
15.BEFFLU



Les jeux

Les scrabbleurs sont férus d'anagrammes (mots composés des mêmes lettres, comme NICHE et CHIEN. Ils connaissent tous ASPIRINE-PARISIEN ou SOIGNEUR-GUERISON. Toi aussi, deviens incollable! Tous les mots à trouver ont un rapport avec le corps humain (os, organe, …)

On démarre en douceur

MINA	TEND	NIER
GANS	POLI	TARE

Trop facile? On complique, mais un tout petit peu!

DOUCE	LONGE	GOGER
FUMER	BITAI	TONAL
OTERA	TUBES	COUPE
LEVER	ANCRE	ENVIE

On ajoute une lettre ?

GNAULE	VALISE	LOTIER
REVENT	ANCIEN	VISEES
ARRETE	LOUTRE	

Pour les champions ou les plus tenaces!

HUMEURS	ACHETER
COMATES	MARIOLE
COURLIS	EVACUER
ROILLEE	CHOMERAI
MESQUINE	GNAPHALE
POTINIER	BREVETER

Le corps humain

Résultats de nos jeunes

Championnats du monde / Montauban (juillet 2024)

Elite (256 joueurs)

Chez les espoirs Vincent Hubert 220e et Ismaël Kesteman 234e.

Ismaël et Vincent au CDM2023 de Bulles en Suisse

Guillaume Vissoule au CDM2024

Le cadet Florentin Minet termine 244e, le benjamin Julian Hubert 248 et le Poussin Guillaume Vissoule 254e. Bravo à nos représentants !

Blitz (219 joueurs)

Vincent Hubert (Espoir) termine à une jolie 159e place. Il n'a concédé que 942 points sur quatre parties en blitz. Bravo ! Très jolie performance également de Florentin Minet (170e qui n'a concédé que 1015 points et termine troisième cadet !) Jolie performance également de Julian Hubert (199e). Guillaume Vissoule est 216e. Bravo à nos jeunes !

Tournoi du Braine Trust en parties spéciales (août 2024)

Florentin Minet termine 21e sur 32 joueurs et est le meilleur joueur de 6e série. Bravo à lui

Saison 2024-2025

Tournoi des Roses / Première manche du challenge des jeunes

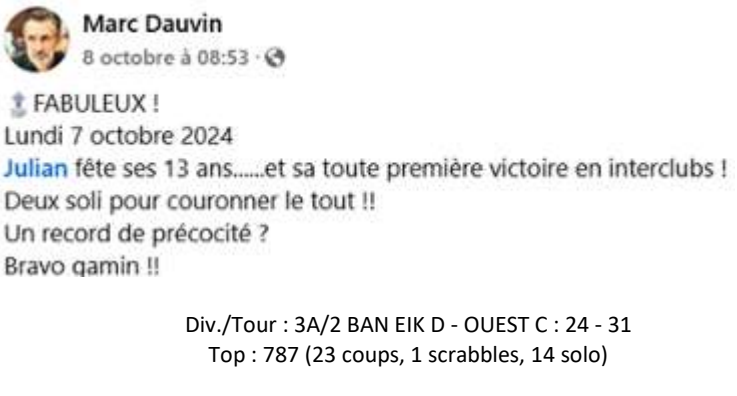
Pas moins de 10 jeunes étaient présents. Bienvenue dans la communauté des scrabbleurs à Alexandra de Jaeger et Noémie Faillard qui disputaient leur premier tournoi. Elles se sont très bien débrouillées.

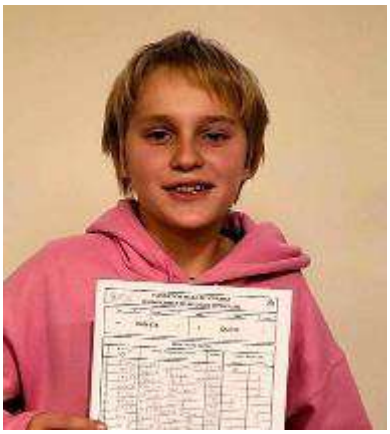
21	MICHIELS Logan	1713	E	1B	DJI	845	23	868	24
47	FRAITEUR Charles	1599	E	4B	DJI	832	27	767	71
60	MINET Florentin	1537	J	5B	FLO	720	80	817	42
63	HUBERT Vincent	1530	E	4B	BAN	707	83	823	40
72	HUBERT Romain	1507	J	4D	BAN	775	52	732	84
95	HUBERT Marion	1337	E	5B	BAN	643	98	694	93
98	HUBERT Julian	1302	B	5D	BAN	692	87	610	101
105	DE JAEGER Alexandra	1117	E	7	JAQ	606	103	511	106
109	BERTHOLET Elisabeth	994	E	7	JAQ	502	109	492	107
110	FAILLARD Noémie	841	C	7	SON	419	110	422	110

Résultats de nos jeunes

Interclubs ! Le fait marquant de ce début de saison

Première victoire en interclubs pour le benjamin Julian Hubert. A 13 ans seulement.





Div./Tour : 3A/2 BAN EIK D - OUEST C : 24 - 31
Top : 787 (23 coups, 1 scrabbles, 14 solo)

Pl.	Nom Prénom	S	787	BAN	OUE
1	HUBERT Julian	5	638	10	
2	LHOIR Philippe	5	621		9
3	MONDUS Martine	6	613		8
4	DESCY Jean-Louis	5	592		7
5	LESLAU Monique	6	579	6	
6	OLSSON Ingrid	6	578	5	
7	SPEYBROUCK Emmy	6	569		4
8	THOMEE Danielle	6	556		3
9	DE SAINT-HUBERT Thaisy	6	540	2	
10	QUIVY Yannick	5	539	1	

Championnat de Belgique de Blitz

Belles performances des deux jeunes belges engagés. Charles Fraiteur qui termine 26e et 2e espoir. Et Florentin Minet qui remporte le titre en catégorie Junior.

08/11/2024 Coupe Riva Bella Ch. de Belgique de Blitz

Top: 2751 - 40 joueurs (8 S1 | 7 S2 | 9 S3 | 9 S4 | 5 S5 | 2 S6 | 0 S7)

26	FRAITEUR Charles	**2194**	4B	E	DJI	647	32	658	31	889	18
28	MINET Florentin	**2141**	5B	J	FLO	650	30	651	33	840	21

Charles Fraiteur - Il évolue actuellement au Scradjibloux en compagnie de sa sœur Emilie et de son illustre père Paul. La passion transmise du père aux enfants.

Le scrabble un virus qui se transmet ?

Florentin Minet - Il évolue au Flor'N Scrabble également en compagnie de son père. Ici c'est le fils qui a transmis le virus à son père.

Un jeune à l'honneur — MINET Florentin

LE JOUEUR

Tes débuts au Scrabble : En 2019, j'ai découvert le Scrabble avec le concours des écoles. Mais à cause du Covid, j'ai arrêté pratiquement pendant 2 ans. J'ai repris le Scrabble en décembre 2021 de manière assidue et j'essaye de concilier mes études et ma passion pour le Scrabble.

Ton palmarès : Champion de Belgique dans la catégorie benjamin en 2022. Champion de Belgique cadet en 2024. Et j'ai récemment remporté le titre de champion de Belgique en Blitz (version rapide du scrabble en 1 min / coup) .

Y a-t-il un joueur de Scrabble que tu admires particulièrement ? Pourquoi ?

Christian Pierre. C'est le champion que je rencontre le plus souvent lors des tournois et qui est très accessible. Souvent après une partie, nous discutons de ma prestation et il me renseigne sur les coups que j'ai loupés, les sous-top possibles, et les choses que je dois améliorer.

Le(s) meilleur(s) mot(s) joué(s) en tournoi : APOGAMES, POUDINGS, AMARILS et ZOOPHAGE

Tes objectifs pour les années à venir : Remporter un titre de champion du monde chez les jeunes

Ton plus beau souvenir : Ma première participation au championnat du monde (2022 Belgique)

Ton plus mauvais souvenir : Mon échec au championnat de Belgique en 2023 (arrivé second)

Tes tournois / compétitions préférées : Championnat du monde, Festival de l'Ardenne et Festival du Braine-Trust (Où la gourmandise est également présente grâce aux Merveilleux de Philippe).

La lettre fétiche : Les lettres chères (K, X, Y et Z)

La lettre stressante : La lettre G

Ton mot ou type préféré : Les subjonctifs

Ton mot que tu déteste : SILURIEN

Que t'apporte la pratique du scrabble :

J'enrichis mon vocabulaire, et je travaille mon français en m'amusant. Et cela me permet de rencontrer des personnes formidables. Je me suis fait des amis de tout âge et de tout horizon, toujours prêts à m'encourager et m'aider dans mon apprentissage. Un grand merci à eux.

L'ÊTRE HUMAIN

Fratrie : Deux sœurs et je suis le benjamin

Hobbies ou intérêts personnels : Le football et les échecs

Equipe de foot préférée : Real de Madrid

Une couleur : Le bleu cyan

Un animal : Le chat

Le conseil du pro

Christian Pierre est quintuple champion du monde de Scrabble (1991, 1992, 1994, 1996 et 1998). Il a aussi été plus de vingt fois champion de Belgique en individuel, remporté des centaines de tournois plus de 225 interclubs en division 1 et a ainsi rempli sa première grille de scrabble en victoires d'interclubs !

Comment suis-je arrivé au Scrabble ?

J'étais passionné par le dictionnaire dès mes 10-12 ans et par la résolution des grilles de mots-croisés jusqu'à mes 20-22 ans. Je jouais aussi en Scrabble classique contre des amis. Durant l'été 1980, j'apprends à jouer à Michel BRUYERE. On se revoit 2 ans plus tard et il m'apprend qu'il fait partie d'un club de duplicate ! En une soirée, il m'explique les règles du jeu.

Contamination immédiate 😊 et l'engrenage : les amicales, les interclubs, les tournois, les championnats… Un seul regret : c'est de ne pas avoir connu plus tôt l'existence d'un club !

Un truc :

Il faut connaître pas mal de mots mais la technique du jeu est encore plus importante. Il faut combiner au mieux les lettres de son tirage avec les possibilités offertes par les mots déjà posés : importance des raccords, des prolongements, des cheminées et un feeling qui viendra avec le temps : savoir où jouer pour toper le coup ou s'en rapprocher 😊

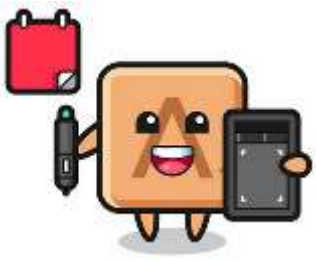
Rejoins-nous - https://royal.frbs.be

Tu aimes les mots, les défis et les belles rencontres ? Le Scrabble est bien plus qu'un jeu, c'est une aventure passionnante qui te permettra de développer ton esprit, ta créativité et même ton vocabulaire !

Découvre le club de Scrabble près de chez toi et rejoins une communauté de passionnés où tu pourras t'amuser tout en apprenant. Peu importe ton niveau, il y a toujours une place pour toi dans cette grande famille de joueurs.

Alors, prêt(e) à faire le premier pas ? Viens relever le défi et, qui sait, peut-être deviendras-tu un(e) futur (e) champion(ne) que nous aurons la chance de présenter dans nos pages !

Agenda–Calendrier



DECEMBRE 2024

15 Tournoi du Sablier - Challenge des jeunes—Manche 2

FEVRIER 2025

15 Tournoi du Scradjibloux- Challenge des jeunes—Manche 3

Concours des écoles 2024-2025

20/20 Très bien !

23ème édition

C'est sous l'égide de Didier Leber, Président de la commission des jeunes, que ce concours a pris son envol. La première phase qualificative est arrivée à son terme le 22 novembre.

Les questionnaires, dont le niveau de difficulté est adapté à chaque classe ont été retournés vers la commission.

Ce n'est pas moins de 70 écoles disséminées à travers la région Wallonie-Bruxelles qui ont répondu présent à cette nouvelle édition. Cela représente au bas mot près de 4000 copies à corriger. Merci à nos correcteurs, ces ouvriers de l'ombre, pour le travail qu'ils doivent accomplir.

Chaque école verra ses meilleurs élèves par classes qualifiés pour les demi-finales qui se dérouleront dans chaque province entre le 15 janvier et le 15 mars. A l'heure actuelle, une quinzaine de demi-finales sont à planifier. Au moment d'écrire ces lignes ils sont déjà 650 demi-finalistes.

Enfin, les meilleurs demi-finalistes viendront « en découdre » lors de la finale nationale qui se disputera le samedi 5 avril 2025.

Vu le nombre de participants, nous procèderons sûrement comme l'année dernière en scindant l'évènement sur les deux implantations mises à notre disposition pour ce moment mémorable.

©2024 - Commission des Jeunes (CJ)

FÉDÉRATION ROYALE BELGE DE SCRABBLE

Les solutions des jeux

Page 12—**Les escalettres**

1: EN-ANE-NAGE-NUAGE-MANGUE-MANGEUR

2: COU COUR CŒUR COURBE BOUCLER BOUCLIER

3: TON PONT POINT OPTION PORTION POTIRONS

4: AIE LAIE ALIEN LAINER MINERAL TERMINAL

5: ERE-MERE-FERME-FERMER-FERMIER-FERMERAI

6: ILE CIEL CIBLE CRIBLE BERCAIL CABRIOLE

7: EVE-REVE-EVIER-FIEVRE-FEVRIER-VERIFIER

Page 11—**La chenille**

La Chenille: TRAIN-PATIN-POINT-PONTS-POSTE-VOTES-VOLET-VOTRE-METRO

« Eurêka! », se serait écrié **Archimède** en courant nu dans les rues de Syracuse après s'être élancé hors d'une baignoire. Cette exclamation grecque, signifiant 'j'ai trouvé'.

Sais-tu que placer correctement comme tu l'as appris le mot « Eureka » peux te rapporter 50 points (Attention on ne peux pas le mettre au pluriel).

Page 13– **Les anacroisés**

1. Les fruits et légumes:

1: FRAMBOISE 2: CITRON 3: PATATE 4:: COURGETTE 5: CHOUX 6: ANANAS 7: CAROTTE 8: MELON

9: ABRICOT 10: POIREAU 11: BETTERAVE 12: NAVET 13: CERISE 14: LENTILLE 15: HARICOT

2. Les animaux sauvages:

1: GORILLE 2: SERPENT 3: CHACAL 4:GNOU 5: HIPPOPOTAME 6: LYNX 7: ZEBRE 8: HYENE

9 GIRAFE 10: CHIMPANZE 11: LEOPARD 12: ELEPHANT 13: GUEPARD 14: LION 15: BUFFLE

Page 14—**Les anagrammes**

1: MAIN-DENT-REIN-SANG-POIL-RATE---

2: COUDE-ONGLE-GORGE-FEMUR-TIBIA-TALON-AORTE-BUSTE-POUCE-LEVRE-CRANE-VEINE

3: LANGUE-SALIVE-ORTEIL-VENTRE-CANINE-VESSIE-ARTERE-ROTULE

4: HUMERUS-TRACHEE-ESTOMAC- MOLAIRE-SOURCIL-CERVEAU-OREILLE

5: MACHOIRE-MENISQUE-PHALANGE-POITRINE-VERTEBRE

Les solutions des exercices

Page 10—Le premier coup (3/4)

Ecercice 1: POULE - 20 Points / VERBE - 28 Points / JUGEZ - 64 Points / CRACHE - 34 Points / PREUVE - 30 Points / PIEUVRE - 82 Points

Excercice 2: TARTINE ou NITRATE & ENTRAIT & ETIRANT / PARLONS / DRAPEAU / BOUCHON / AVENIRS ou NAVIRES… / CHANTEZ

Excercice 3: MAISON / CHEVRE / MADAME / POMPEZ / JAMBON / PHOQUE

Excercice 4: MALADES / CHAPEAU / BASEREZ / FRAISES / CHAMBRE / DOCTEUR / VERTIGE / COIFFER / PENALTY

Page 11—Le premier coup (4/4)

Excercice 5:

a) Pour 22 points, tu peux jouer POLLUE ou POLLUA ; L'arbitre retient la première solution car elle admet à son bout : E, R, S et Z. I n'y a pas moyen d'atteindre la case H1. POULE (20) était déjà une belle solution

b) Deux solutions à 40 pts : JETER et JETTE. La seconde est choisie pour son S final que l'on peut rajouter. On peut penser à rejoindre la case H1 avec PROJETTE du verbe PROJETER

c) Pas moyen de scrabbler et on tentera donc de placer une des deux lettres chères sur une case « compte double ». On peut y arriver avec le Z et jouer pour 52 pts PETEZ, OPTEZ, POTEZ, POTEZ ou TOPEZ, ce qui fait débuter la partie vers la droite.

d) Trois scrabbles rapportent 70 points : MATERNE, RENTAME et ENTAMER. L'arbitre choisira vraisemblablement MATERNE car les parties qui commencent à droite sont souvent moins belles.

e) Si WECH (36) est un beau coup, il est battu par CLOWN (38). WOH et WON étaient les autres possibilités de poser le W sur ce coup.

f) Tu as probablement trouvé MARIAGE (72). Il y a aussi IMAGERA et MARGEAI. L'arbitre choisira vraisemblablement cette dernière solution car on peut le préfixer d'un E. (on peut aussi le suffixer d'un T ou d'un S)

g) JOUER rapporte 40 points mais JUGER rapporte deux points de plus. On pourra peut-être rejoindre le triple avec PREJUGER. N'oublions pas de préparer un A derrière.

h) LIEUX rapporte 48, DIEUX 50, PIEUX 52, PILEUX 54 et on peut encore trouver mieux avec DUPLEX (56).

i) USIEZ et SUIEZ rapportent 48 points mais des ZIGUES (s'écrit aussi ZIGs) rapportent 4 points de mieux.